

Lodernder Flammenkäfig (5)

Sengende Säulen aus magischen Flammen schießen aus den ausgestreckten Händen des Zauberers und setzen seine Feinde in einem feurigen Käfig gefangen.

Art: Fluchzauber

Zauberwert: 11+ / 14+

Reichweite: 24 / 48

Treffer: W6

Stärke: 4

Fluch: Bewegt sich die Einheit erleidet jedes Modell einen Treffer der Stärke 4 und der Zauber endet. Bewegt sich die Einheit nicht, endet der Zauber in der nächsten Magiephase des Zauberers.

Revision #1

Created 2026-06-07 18:39:04 UTC by thomas

Updated 2026-06-07 18:42:53 UTC by thomas