

Auf Reisen

Normales Reisen

Auf normalen Straßen wird pro Tag 1x vom Spielleiter auf der Tabelle für zufällige Begegnungen gewürfelt. Außerdem verbraucht jeder Tag 1 Ration pro Person.

In der Nacht gibt es keine Zufallsbegegnungen. Der Spielleiter kann aber eine Tagesbegegnung in die Nacht übernehmen - das sollte aber nicht zu häufig geschehen.

Gewaltmarsch

Während einer Reise kann ein Gewaltmarsch angesagt werden. Die Gruppe reist daraufhin 1 Tag, 1 Nacht und 1 Tag mit nur kurzen Pausen. Dieser Gewaltmarsch kostet 3 Rationen pro Person und erzeugt 2 Erschöpfungszustände pro Person. Da kein Jagen oder Sammeln während eines Gewaltmarsches möglich ist, erhält ein Charakter, der keine Rationen bei sich hat, pro fehlender Ration 1 zusätzlichen Erschöpfungsgrad. Ein unvorbereiteter Gewaltmarsch kann also bis zu 5 Erschöpfungsgrade erzeugen.

Werden Pferde für den Gewaltmarsch verwendet, erhalten diese 2 Erschöpfungszustände. Außerdem erschweren sich Reitenproben um 20% (die Pferde werden unkonzentriert und bockig).

Werden Mietpferde (oder Kutschen) für einen Gewaltmarsch verwendet und besteht der Kutscher / Verleiher einen Tierpflorgetest, so kostet die Reise 2 Goldkronen mehr.

Die gesamte Reisedauer reduziert sich durch einen Gewaltmarsch um 2 Tage.

Bei einer Reisedauer von 3 Tagen und weniger reduziert sich die Reisedauer auf 1 Tag.

Auf einem Gewaltmarsch kann es bis zu 4 Zufallsbegegnungen geben (1 pro Tag und 2 in der Nacht).

Revision #1

Created 2026-05-24 20:48:56 UTC by thomas

Updated 2026-05-24 21:05:20 UTC by thomas