

# Stufenaufstieg

- [Maximalwerte](#)

# Maximalwerte

Jede Fähigkeit darf maximal einen Wert von 90 haben. Dabei gilt Spielwert + Fähigkeitsteigerungen  $\leq 90$ .

Hochelfen dürfen entweder Intelligenz oder Gewandheit auf über 90 steigern.

Zwerge dürfen entweder Geschicklichkeit, Widerstand oder Willenskraft auf über 90 steigern.

Um eine Ausbaufertigkeit verwenden zu können muss sie mindestens 5 Steigerungen erhalten haben.

Eine Muttersprache kann bei der Charaktererstellung gelernt werden. Die Muttersprache darf auch einen Fähigkeitswert über 90 haben. Die Steigerungen der Muttersprache wählt der Spieler bei der Erstellung selbst (erfordert keine Punkte). Dabei ist zu beachten:

Fähigkeitwert  $\leq 25$ : Intuitives Verstehen der Sprache, eingeschränkter Wortschatz

Fähigkeitwert 26-50: Schulniveau, normaler Wortschatz, bei Dialekten evtl. Probleme

Fähigkeitwert 51-75: Hochschulniveau, erweiterter Wortschatz, Verständnis von einfachen Dialekten

Fähigkeitwert 76-100: Hat die Sprache studiert und mit Löffeln gefressen.

Alle weiteren Sprachen zählen als Ausbaufähigkeiten.