

# Gute und böse Armeen

- [Armeen auswählen](#)

# Armeen auswählen

Jeder Spieler kann eine gute und eine böse Armee wählen. Gut und böse sind hier hauptsächlich Begrifflichkeiten und dienen nur zur Unterscheidung. Allerdings werden die Armeen unterschiedlich behandelt. Jedes Volk kann gut und böse sein.

**Gute Armee:** Die Hauptarmee des Spielers. Dieser Armee darf sich der Rollenspieler anschließen. Sie erhält eine Startregion und wird mit der Zeit wachsen.

**Böse Armeen:** Diese Armeen dienen als Feinde der guten Armeen. Die Rollenspieler können sich diesen Armeen nicht anschließen, sie wachsen nicht und haben keine Startregion. Sie besetzen alle Regionen, die nicht von einer guten Armee besetzt sind.

**Söldner:** Söldnerarmeen können gute und böse Armeen unterstützen. Sie haben keine Startregionen und wachsen oder fallen mit ihrem Erfolg. Rollenspieler können sich ihnen nicht anschließen. Bretonen können keine Söldnerarmeen bilden oder Teil einer sein. Bretonen können auch keine Söldnerarmee anheuern (wie im Armeebuch beschrieben)